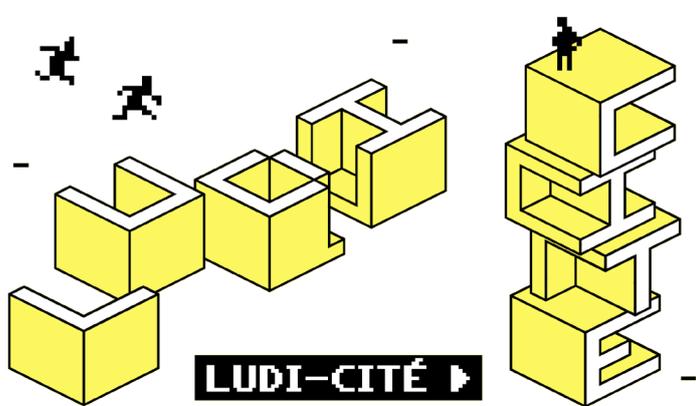


# LUDI-CITÉ

## UNE EXPOSITION DE PLAY-FULL.NET SUR UNE INVITATION DU COLLECTIF CONTREFAÇONS DU 06 JANVIER AU 10 FÉVRIER 2017

Vernissage le jeudi 05 janvier 2017 à 18H30  
PHAKT - Centre Culturel Colombier



**Le Collectif Contrefaçons invite Play-Full.net à concevoir une exposition / salle d'arcade, comme une incitation à discuter ensemble des rapports sociaux qui se jouent à l'ère du virtuel.**

**Le jeu est l'une des pratiques sociales les plus anciennes, génératrice de liens au sein d'une société.** Pendant un repas de famille, sur le trottoir, dans un café ou dans un grand stade dédié ; ces pratiques souvent perçues comme futiles ont toujours fait partie de notre quotidien et elles ne se limitent plus à la présence physique dans un espace matérialisé. A l'ère de la numéricité, **les jeux vidéos transforment non seulement les rapports humains, mais aussi notre rapport au jeu et au jouer**, ce qui amène parfois des émotions nostalgiques.

Ludi-cité est une exposition ponctuée par des rendez-vous au cours desquels nous aborderons ce qui se joue dans le déplacement qui s'opère de l'espace physique dédié aux rencontres et aux

discussions - ce qui rassemble les individus d'un territoire géographique - vers un espace dématérialisé, toujours public mais non sectorisé en communautés définies par centres d'intérêt : les forums.

Via le rapport aux multijoueurs, **Ludi-cité est une invitation à jouer, un espace de rencontres** et un prétexte à discuter. Ludi-cité met sur pause le rapport sacralisé des pratiques artistiques exposées au musée pour encourager les relations humaines. **L'exposition vise à générer des discussions qui se prolongeront par la suite dans l'espace numérique.**

**CONTREFAÇONS** est un collectif de commissariat d'expositions et de projets culturels créé en 2013. Plus d'informations sur [www.contrefacons.org](http://www.contrefacons.org).

**PLAY-FULL.NET** est composé de deux créatifs oeuvrant dans le domaine des arts numériques et du jeu vidéo.

**Gildas Paubert** est développeur créatif, diplômé des beaux-arts de Rennes et de l'université de Lyon en programmation web. Il conçoit des sites internet ludiques depuis 2007 et des jeux vidéos.

**Thomas François** est concepteur de machines à jouer inspirées du monde de l'arcade et de la fête foraine. Il ré-interroge l'amusement et les grammaires vidéoludiques.



**PHAKT - Centre Culturel Colombier**  
5 Place des Colombes, 35000 Rennes  
T.+33 (0)2 99 65 19 70  
[www.phakt.fr](http://www.phakt.fr) / [contact@phakt.fr](mailto:contact@phakt.fr)

Du lundi au vendredi de 13h à 19h  
Entrée libre. Fermé les jours fériés.  
Visite commentée et accueil de groupes sur réservation.

**Responsable des expositions**

Richard GUILBERT  
T.+33 (0)2 99 65 19 70  
[richard.guilbert@phakt.fr](mailto:richard.guilbert@phakt.fr)

**Assistante de communication**

Chloé CLEMENT  
T.+33 (0)2 99 65 19 70  
[communication@phakt.fr](mailto:communication@phakt.fr)



CENTRE CULTUREL COLOMBIER



● a.c.b Le PHAKT - Centre Culturel Colombier est membre du réseau Art Contemporain en Bretagne